

PROJETOS CLASSIFICADOS PARA A SEGUNDA FASE DO BRGAMES2009

Com base na resolução da comissão julgadora, composta por representantes das entidades organizadoras do BrGames2009 - Secretaria do Audiovisual do Ministério da Cultura, Secretaria de Políticas Culturais do Ministério da Cultura e Sociedade Brasileira para Promoção da Exportação de Software – SOFTEX e de seus apoiadores - Festival Internacional de Linguagem Eletrônica – FILE e da Associação Brasileira das Desenvolvedoras de Jogos Eletrônicos – ABrGames - que avaliou os projetos inscritos no BrGames2009 seguindo os critérios determinados por seu edital:

- Criatividade e originalidade da proposta apresentada
- Detalhamento da proposta apresentada
- Potencial de publicação internacional da proposta apresentada
- Viabilidade técnica e comercial de realização dos jogos nos termos do Regulamento
- Capacidade técnica da equipe

Temos o prazer de comunicar a classificação, em ordem alfabética, dos projetos selecionados para a próxima etapa do BrGames2009:

EMPRESAS ESTRUTURADAS:

JOGO	EMPRESA
Esther Art Gallery	Interama Jogos Eletrônicos
Gaian Wheel	MG Studio Desenvolvimento de Games Ltda
Night Life	Overplay Entretenimento Digital Ltda
Peleja Estelar	Pingo Jogos e Animação Ltda
Puzzleland Wars	Tectoy Desenvolvimento Digital Ltda
Robô Sucata	44 Bico Largo Comercial Ltda

PESSOAS FÍSICAS:

JOGO	AUTOR PROPONENTE
Chameleon	Philip Sciangula Berick Mangione;
Clipgame	Darlan Henrique Moller Penedo;
Cock Fight	Thiago Carvalho de Souza ;
Dragon vs Heroes	Tiago Monteiro Fernandes ;
Freestyle	Leonardo Henrique Muniz Arantes;
Gelatine	Francisco Osório de Carvalho Ramos;
Head Tilt Pro	Hugo César Pereira Faria;
Lumaki	Guilherme Bischoff Lopes Fonseca;
Luna	Saulo Camarotti Rayol Braga;
O Mutualismo	Paulo Estevão Biagioni;
Rainbow Faeries vs Darklings	Vania Gabriela Batista;
Versal	João Lucas G. Razza;
Vovó a Solta	Raphael Fernandes Marques;
Zig Zayo	Adriano Francisco da Silva;

A documentação complementar, conforme as seções 6.6 e 6.7 do edital deve ser enviada impreterivelmente até o dia 17 de agosto de 2009 para a sede da Sociedade Brasileira para Promoção da Exportação de Software – SOFTEX (Estrada Telebrás/ Unicamp km 0,97 Campinas, SP – 13083-970, Caixa Postal 6123) por SEDEX 10.

O autor proponente do projeto selecionado deverá apresentar-se perante a mesma comissão julgadora no dia 31 de agosto de 2009 na cidade de São Paulo, em local e horário a serem definidos, para a defesa oral de seu projeto (no caso da pessoa jurídica, deverá ser indicada uma única pessoa para fazer a apresentação). Cada representante terá 5 minutos para realizar uma apresentação de seu projeto de jogo e 10 minutos para responder às perguntas da comissão julgadora.