

## RELAÇÃO DE PROJETOS SELECIONADOS

**UFRN/Natalnet** - O Projeto NN-AVITVD (Natalnet/UFRN) visa o desenvolvimento de um arcabouço de técnicas para a produção e difusão de conteúdos culturais audiovisuais, em formatos dos mais diversos, compatibilizando para que sejam acessíveis pelos mais diversos meios, tais como difusão pela Internet, em TV (Digital), celulares e outros dispositivos de exibição. Através desta ferramenta, será possível mixar conteúdos distintos, sendo produzidos de forma distinta e remotamente, num único conteúdo para ser disseminado ao público através dos meios citados.

**UnB/Colina** - Wikinarua pretende o desenvolvimento de *software* que usa GPS e a bússola para dizer onde você está e para qual direção o celular está apontando. Então ele baixa informações dos bancos de dados do Wikinarua, Wikipédia, Myspace, entre outros, apresentando informações sobre o seu meio ambiente e monumentos históricos. Resumidamente, imagine-se apontando seu celular para um monumento histórico da sua cidade, no Brasil, para acessar o Wikinarua. Recorrendo à tecnologia da realidade aumentada (RA), o Wikinarua funde numa mesma imagem, imagens do real e informações do computador, em tempo real.

**UFPB/LAVID** - A Estação-Escola de televisão digital será um laboratório para realização de treinamento de recursos humanos, execução e testes a distância de conteúdos audiovisuais interativos. A idéia é utilizar uma infraestrutura de transmissão e recepção de TV Digital real, a estação-escola, e criar um laboratório virtual para testes à distância de conteúdos interativos (VirtuaLabTV). O projeto também prevê a capacitação dos parceiros através do desenvolvimento de 12 programas interativos para televisão digital realizando oficinas presenciais e a distância utilizando a infraestrutura montada na estação-escola. Os programas produzidos terão 26 minutos cada, abordando os seguintes temas: turismo; jogos interativos; ensino a distância; governo eletrônico; segurança pública e entretenimento.

**UFSCar/GSDR** - Trata-se de uma plataforma para **virtualidade imersiva e interativa** baseada em *cloud computing*, isto é, trata-se do desenvolvimento de um *framework* básico de comunicação em nuvem (novas plataformas para computação e armazenamento de dados distribuídos), com suporte ao desenvolvimento de conteúdos distribuídos multiusuários de **realidade virtual e aumentada**, para TV digital, dispositivos móveis (*smartphones*, PDAs) e computadores pessoais, incluindo projetos específicos de conteúdos e suporte ao seu uso, providos pelos laboratórios consorciados.